

# **Central Domótica CD816TG**

**Manual Usuario  
( Teclado KP816D )**



Ver.1.00

# 1.0 INTRODUCCIÓN

Este producto cumple todas las normas de seguridad, ha superado rigurosas pruebas durante el proceso de fabricación y está diseñado para ofrecerle a usted y a su cliente con total flexibilidad y tecnología, el sistema de seguridad personal que necesita.

En este manual se explica todo lo necesario para la instalación de la Central. Léalo detenidamente y consérvelo para posteriores consultas.

## 1.1 ESPECIFICACIONES

Central bidireccional de **8 zonas ampliable a 16** mediante el sistema de doblado de zonas (doble resistencia), que dispone además de:

- **Transmisor telefónico** para:
  - a) el envío de protocolos de alarma a 2 teléfonos de Central Receptora, con varios formatos de transmisión (Contact ID, 4+2, etc.)
  - b) el envío de mensajes vocales de alarma a 8 teléfonos particulares
- **8 Salidas** que permiten todas ellas la activación remota (domótica) mediante comandos DTMF (tonos):
  - a) 2 Salidas principales por MOSFET supervisadas (OUT1/OUT2), p.ej. para la gestión de las sirenas
  - b) 2 Salidas PGM por transistor (PGM1 /PGM2)
  - c) 4 Relés (NA, NC, C) que además del control remoto dispone de la función "programador horario" (día/ hora) para la auto-conexión /auto-desconexión automática (p.ej. para el riego, la calefacción, etc.)
- Admite **4 teclados** de LCD
- Divisible en **4 particiones**
- 15 códigos de usuario + 1 de servicio
- 2 tiempos de entrada y 1 tiempo de salida
- Memoria de incidencias con los **256** últimos eventos
- **Habla / Escucha** en modo manos libres después de producirse una alarma o cuando el usuario lo desee (necesita 1 altavoz de 80/2W)

# 2.0 FUNCIONAMIENTO GENERAL

## 2.1 SISTEMA EN REPOS O

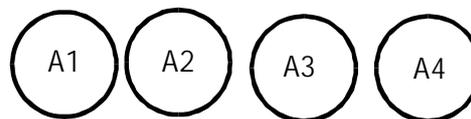
Si no ha habido ni hay incidencia alguna, los leds del teclado estarán apagados.

Los leds encendidos o parpadeando indican:

-  Led de Estado. Este led muestra si la central está conectada o desconectada.
-  Led de Omisión de Zonas y Reloj desprogramado (información prioritaria)
-  Led de Alimentación. Este led muestra el estado de la batería y de la red
-  Led de Memoria de la Alarma. Indica una posible alarma en el sistema

## 2.1.1 PARTICIONES (ÁREAS) DE LA CENTRAL

La Central permite programar 4 áreas independientes una de otra, a las que se les puede asignar libremente zonas y códigos de usuario.



Los códigos de usuario y las zonas pueden pertenecer a una o varias áreas.

## 2.2 CONEXIÓN DEL SISTEMA

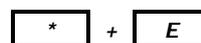
Al introducir un código válido, el display del teclado indica "**Conexión**", el Led "Estado Central" parpadea y el zumbador suena para indicar que ha comenzado el Tiempo de Salida. Durante este tiempo, las detecciones de las zonas de entrada y salida no activarán la alarma, pero el resto de zonas sí.

Finalizado el tiempo de salida, la detección de cualquier zona activará la alarma.

Cuando el sistema queda totalmente conectado, el Led "Estado Central" permanecerá encendido fijo.

### 2.2.1 CONEXIÓN RÁPIDA DEL SISTEMA

Es posible conectar el sistema de un modo rápido sin la necesidad de teclear un código. Para ello pulse a la vez durante 2 segundos las teclas:



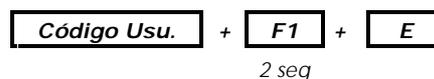
Dicha función **conectará al código 16**, conectando las áreas que le hayan sido asignadas.

### 2.2.2 CONEXIÓN CON OMISIÓN NOCTURNA / PARCIAL

Realizando la función de usuario "**Omisión Nocturna / Parcial de Zonas**", se conectará el sistema parcialmente (unas zonas quedan omitidas y otras en vigilancia).

Las zonas que se omiten son aquellas que se han programado con la característica de "Omisión Nocturna / Parcial".

Esta función se activa al teclear:



Después de realizar la función, las zonas se omitirán y posteriormente se conectará la central, visualizándose todo en el teclado.

### 2.2.3 CONEXIÓN CON ZONAS PRIORITARIAS

Estas zonas no permiten la conexión de la Central si se encuentran detectando, visualizándose en el teclado el motivo "No puede conectar por detección de una zona prioritaria", hasta que no dejen de detectar.

No obstante, el usuario puede omitir estas zonas a través del teclado si se les ha permitido esta opción en programación.

### 2.2.4 AUTO-OMISIÓN DE ZONAS

Si al conectar la central se enciende el Led de Omisión, significa que hay alguna zona/s programada con la característica de Auto-omisión, que se ha omitido por encontrarse detectando en el momento de la conexión.

**Dicha zona no activará la alarma, hasta que no se restaure y vuelva a detectar.**

## 2.3 DESCONEXIÓN DEL SISTEMA

Al entrar en la instalación, la zona de Entrada / Salida detecta, el Led "Estado Central" del teclado parpadea y el zumbador suena para indicar que ha empezado el Tiempo de Entrada. Finalizado este tiempo, si no se ha desconectado el sistema con un código de usuario válido, se activará la alarma.

Durante el tiempo de entrada sólo es posible la detección de una zona de entrada / salida o de una de seguimiento. La detección de otro tipo de zona activará la alarma.

Al desconectar la Central, el teclado indicará la acción realizada "Desconexión" y el Led "Estado Central" se apaga.

La desconexión por teclado permite un máximo de 4 entradas erróneas, quedando anulado durante 30 segundos al introducir por quinta vez un código incorrecto (programable).

Al desconectar se restaurarán las zonas omitidas.

### 2.3.1 CÓDIGO DE COACCIÓN

Es el denominado código de atraco o intimidación (programable) que el usuario debe introducir al verse obligado a desconectar la alarma en contra de su voluntad. De esta forma, al mismo tiempo que se envía de forma silenciosa una llamada de atraco a la Central Receptora, se desconectará la alarma.

El código de coacción es el código del usuario más la suma de un 1 al último dígito del código (Código de Usuario + 1)

Ejemplos:

Códigos de usuario:	199 <b>6</b>	195 <b>9</b>	200 <b>0</b>
Códigos de coacción:	199 <b>7</b>	195 <b>0</b>	200 <b>1</b>

### 2.3.2 CÓDIGO DE SERVICIO

El código instalador y el usuario 1 pueden habilitar el código de usuario 5 para que sea un código de servicio, en lugar de ser un código normal.

Si es un código de servicio, podrá desconectar una única vez en cada conexión.

Si el código ya ha desconectado o no está habilitada la función, si se intenta desconectar, la Central no lo permitirá y el teclado mostrará el motivo "No puede desconectar por ser Código de Servicio".

Este código, siempre puede conectar.

## 2.4 ESCENARIOS DEL SISTEMA

Se define como escenario el estado final de las áreas del sistema, programando para ello las áreas que deberán permanecer conectadas y las que no. La central dispone de 8 escenarios programables. Los escenarios permiten una mayor facilidad y comodidad en el uso del sistema ya que el usuario no deberá aprender varios códigos para armar parcialmente / totalmente el sistema.

Ejemplo: se tienen 3 áreas, área 1 = perímetro de la casa, área 2 = planta baja, área 3 = dormitorios.

Definiremos los siguientes escenarios.

Escenario1 = todo desconectado – DIR 041 = 0

Escenario2 = En casa - DIR 042 = 1

Escenario3 = A dormir - DIR 043 = 1,2

Escenario4 = De vacaciones - DIR 044 = 1,2,3

Para elegir un escenario introduzca un código de usuario y a continuación pulse '\*'; aparecerá en el teclado LCD el nombre del escenario 1. Conforme se pulse \* se mostrará el nombre del resto de escenarios. Para seleccionar el escenario deseado pulse 'E'.

Nota: el escenario sólo se aplica sobre las áreas asignadas al código que trata de activarlo. En el ejemplo anterior, si el código sólo tiene asignadas las áreas 1 y 2, al intentar aplicar el escenario 4, sólo se conectarán las áreas 1 y 2 dejando sin cambios el estado del área 3.

## 2.5 ALARMA EN EL SISTEMA

El Sistema entrará en alarma:

1. Si estando la Central conectada detecta una zona instantánea, es decir, una zona que no tenga tiempo de entrada /salida (zona retardada), o al finalizar el tiempo de entrada si no se ha desconectado.
2. Si detecta una zona 24 horas / Tamper, esté la Central conectada o desconectada

Cuando se produce una alarma en la Central, la/s salida/s se activarán, el zumbador del Teclado sonará y el teclado mostrará la zona que ha provocado la alarma. Todo ello permanecerá activo durante el tiempo programado a la Salida.

Finalizada la alarma, el Led de Memoria de Alarma se encenderá y podrá suceder:

1. La zona que ha producido la alarma ya no detecta, dicha zona se restaura y si vuelve a detectar, se volverá a activar la alarma.
2. Si la zona que ha producido la alarma sigue detectando, se omitirá (según programación) y no volverá a activar la alarma hasta que no se restaure.
3. Si la zona que ha producido la alarma sigue detectando y dicha zona tiene programada la característica de Auto-rearme, no volverá a activar la alarma hasta que expire el tiempo de Anti-larsen.

Si durante la Alarma un usuario desconecta, se desactivarán la/s salida/s, el sonido del zumbador y la indicación de alarma en el teclado.

Si estando en Alarma se activa una zona de fuego, dicha zona tendrá prioridad sobre el resto de zonas.

### 2.5.1 ZONAS DE TAMPER / 24 HORAS

Estas zonas están en vigilancia las 24h esté o no conectada la Central.

Estando la Central conectada, si se desconecta durante la alarma de una zona de 24 horas / tamper, se parará la alarma y se omitirá la zona de 24 horas que estuviese en alarma.

### 2.5.2 TAMPER / AVERÍA EN ZONA

La detección de tamper / avería en una zona se indicará a través del teclado, el led de memoria de alarma parpadeará hasta que la avería desaparezca. Además del led, la Central puede enviar un reportaje telefónico a central receptora.

Si la zona está desconectada la central indicará avería (no sonarán las sirenas) y si está conectada indicará tamper (sonarán las sirenas).

### 2.5.3 ALARMA DE ATRACO

Al detectar una zona de atraco se activará la salida de central que tenga asignada y el comunicador telefónico enviará el reportaje de atraco. El teclado no mostrará nada y el zumbador del teclado no sonará.

### 2.5.4 ALARMA DE FUEGO

Cuando una zona de fuego detecta, se inicia un tiempo de prealarma. Si durante este tiempo la zona deja de detectar, se vuelve al estado inicial. Si finalizado el tiempo la zona continua detectando se activará la alarma.

Si durante la prealarma se realiza la función de reset [Tecla 9], se parará la prealarma y la zona que está detectando se omitirá. Además, si se ha programado la opción de alimentar sensores de fuego con la **salida OUT2**, ésta se activará al cabo de 4 minutos cortando la alimentación de los sensores de fuego y restaurándolos posteriormente.

La alarma de fuego se desactivará una vez finalice el tiempo que se le ha programado a la salida de fuego.

También se desactivará al desconectar un área que contenga a la zona de fuego, quedando la zona autoomitida si estaba detectando.

La alarma de fuego también puede activarse si se pulsan a la vez durante 2 segundos las teclas:

**F2** + **4**

Al realizar esta función la activación es directa y no existe el tiempo de prealarma de fuego.

## 2.6 COMUNICADOR TELEFÓNICO

La Central incorpora un comunicador telefónico para el envío de eventos a Central Receptora o bien para el envío de mensajes vocales a teléfonos particulares.

### 2.6.1 CENTRAL RECEPTORA

Al producirse un evento en la central, si dicho evento tiene asignado un reportaje telefónico, la central llamará a la central receptora indicando el evento acaecido.

La central envía a la central receptora:

- El número de abonado
- El reportaje
- El número de zona, usuario...

La Central también puede enviar periódicamente un reportaje de Test a la central receptora para la supervisión de la conexión de la línea telefónica con la central. El tiempo es programable y puede variar entre 1 y 255 horas.

### 2.6.2 TELÉFONOS PARTICULARES

Al activarse una alarma en aquellas zonas que tienen asignada la característica **"Zonas que comunican mensaje de voz"**, el comunicador telefónico llama a los teléfonos particulares programados reproduciendo el mensaje de voz programado para esa zona.

El modo de trabajo de la comunicación es programable:

- Llama una vez
- Llama a todos los teléfonos
- Rellamada de Seguridad

Si se desarma la central desconectando la(s) zona(s) que han provocado la llamada, se cancelarán las llamadas a teléfonos particulares en curso.

## 2.7 FUNCIONAMIENTO EN MODO ESPECIAL

### 2.7.1 DESCONEXIÓN EN MODO ESPECIAL

El funcionamiento en modo especial activará la reproducción de mensajes de voz para las siguientes situaciones /eventos:

- Reproducción del mensaje de voz de las zonas que detecten en desconexión o que entren en alarma en conexión.
- Reproducción de averías de las zonas, mediante la composición del mensaje de avería + mensaje de la zona.
- Reproducción del mensaje de voz de las zonas al realizar las funciones de teclado de "Zonas en detección", "Zonas omitidas" y "Zonas de entrada /salida".
- Al desconectar el sistema, reproducción de las zonas que hayan provocado alarma en la última conexión.
- Reproducción del fallo de AC / Batería; para ello compondrá el mensaje de Avería + mensaje de alimentación correspondiente.
- Reproducción de la restauración de AC / Batería; para ello compondrá el mensaje de conectado + mensaje de alimentación correspondiente
- Reproducción del mensaje de "Conectado" al conectar la Central y de "Desconectado" al desconectar.

Para habilitar la Función de "DESCONEXIÓN ESPECIAL" pulsar durante 2 segundos la tecla:

**6**

2 seg

El teclado visualizará una "E" más las zonas que están habilitadas si la función ha sido activada y una "F" si se ha desactivado.

### 2.7.2 HABILITAR ZONAS PARA ALTAVOZ

Para la reproducción en el altavoz del mensaje grabado de la zona cada vez que éstas detecten hay que habilitar esta función y disponer de un altavoz 8O/2W (no suministrado).

Para habilitar / deshabilitar una zona:

**Nº Zona** + **F4**

2 seg

### 2.7.3 VERIFICACIÓN DE ZONAS

Estando en modo de desconexión especial, al detectar las zonas, se reproducirá el mensaje que haya sido grabado en las mismas.

### 2.7.4 BUZÓN DE VOZ

Es el mensaje que se reproducirá cuando detecte una zona de entrada /salida, estando la Central desconectada.

Este mensaje se reproducirá esté o no habilitada la función de desconexión especial.

La función de este mensaje, es la de poder dejar recados o advertencias, saludos.....

#### ? Grabación mensaje Buzón de Voz

Pulse durante 2 segundos, la tecla:

**[0]**

a continuación puede grabar un mensaje de 8 segundos de duración.

Una vez grabado el mensaje, el mensaje de buzón de voz quedará automáticamente habilitado.

#### ? Activar / desactivar Buzón de Voz

Una vez escuchado el mensaje se podrá desactivar este mensaje pulsando las teclas:

**[0] + [F4] 2s**

En primer lugar pulsar la tecla 0 y luego La tecla [F4] que se mantendrá pulsada durante 2 segundos.

*En las combinaciones de teclas con F4, no hay que pulsarlas a la vez, sino secuencialmente. Primero la tecla en cuestión y después pulsar la tecla [F4].*

## 2.8 GRABACIÓN DE MENSAJES

La grabación / verificación de los mensajes, se realizará desde el código instalador o máster (usuario 1).

Primero entre en programación y seguidamente pulse durante 2 segundos la tecla:

**F4**

Introduzca el número del mensaje a grabar y realice lo siguiente:

1. Pulse la tecla **[F4]** con una pulsación simple.
2. Comience a hablar delante del micrófono (a 20cm) diciendo el mensaje que se quiere grabar, según el tiempo máximo indicado para cada mensaje en la tabla que se muestra a continuación.
3. Finalizada la locución del mensaje pulse **[F4]**

Finalizada la grabación, quedará a la espera de la introducción de un nuevo número de mensaje.

Los números correspondientes a los mensajes son:

Número	Mensaje	Tiempo
00	Mensaje de Cabecera	10 seg.
01	Mensaje de Zona 1	5 seg.
02	Mensaje de Zona 2	5 seg.
03	Mensaje de Zona 3	5 seg.
04	Mensaje de Zona 4	5 seg.
05	Mensaje de Zona 5	5 seg.
06	Mensaje de Zona 6	5 seg.
07	Mensaje de Zona 7	5 seg.
08	Mensaje de Zona 8	5 seg.
09	Mensaje de Zona 9	5 seg.

10	Mensaje de Zona 10	5 seg.
11	Mensaje de Zona 11	5 seg.
12	Mensaje de Zona 12	5 seg.
13	Mensaje de Zona 13	5 seg.
14	Mensaje de Zona 14	5 seg.
15	Mensaje de Zona 15	5 seg.
16	Mensaje de Zona 16	5 seg.
17	Mensaje Conectado	2 seg.
18	Mensaje Desconectado	2 seg.
19	Mensaje Salida "OUT1"	2 seg.
20	Mensaje Salida "OUT2"	2 seg.
21	Mensaje PGM1	2 seg.
22	Mensaje PGM2	2 seg.
23	Mensaje RELÉ 1	2 seg.
24	Mensaje RELÉ 2	2 seg.
25	Mensaje RELÉ 3	2 seg.
26	Mensaje RELÉ 4	2 seg.
27	Mensaje Buzón de voz	8 seg.
28	Mensaje de Red eléctrica	2 seg.
29	Mensaje de Batería	2 seg.
30	Mensaje de Avería / Fallo	2 seg.

### Verificación mensajes:

Para comprobar y escuchar el mensaje que hay grabado, entre el número de mensaje a verificar y pulse la tecla [E].

A través del altavoz, se reproducirá el mensaje que se ha seleccionado.

## 2.9 FUNCIONES DE TELECONTROL

El usuario puede controlar ciertas funciones de la Central a través del teléfono mediante la introducción de comandos (DTMF) multifrecuencia.

Existen dos modos de entrar en telecontrol:

- Al producirse una alarma; después de que la Central llame al usuario.
- Llamada de Telecontrol; el usuario llama a la Central.

### a) La Central llama al Usuario

Después de una comunicación telefónica, la Central entrará en modo telecontrol según:

- Automáticamente** (según programación). La Central después de haber reproducido la totalidad de los mensajes, quedará automáticamente en espera de un posible telecontrol.
- Manual, al introducir comando DTMF.** También se entrará en modo telecontrol si al finalizar la reproducción de los mensajes se pulsán las siguientes teclas (una después de la otra).

\* + 5

Finalizada la reproducción de los mensajes, la Central permanece a la espera durante 15 segundos por si se quiere entrar. Si no recibe ninguna orden colgará.

### b) El Usuario llama a la Central

Cuando el usuario llama a la Central y ésta descuelga, dispone de 15 segundos para introducir su código de conexión / desconexión y posteriormente [#].

Código Usu. + #

Si el código introducido es correcto, la Central reproducirá el mensaje "Conectado ó Desconectado" indicando el estado actual de las áreas del usuario y se entrará en telecontrol.

### 2.9.1 TIPO DE DESCUELQUE

La Central puede descolgar de dos modos, según lo programado en la dirección [422]:

- Normal:** La Central descolgará al número de rings que se le haya programado, al igual que un contestador automático.
- Especial (doble llamada):** Útil para evitar a los contestadores automáticos de la instalación. La Central descolgará al realizar el usuario la secuencia siguiente:
  - El usuario llama a la central
  - Al primer ring que escucha cuelga
  - Espera 8 seg. y vuelve a llamar a la Central
  - Automáticamente la Central descolgará

### 2.9.2 COMANDOS DE TELECONTROL

Los comandos o secuencias multifrecuencia que puede introducir el usuario a través del teléfono son:

#### ? Conectar / Desconectar la Central

Teclear el código y a continuación pulsar [#].

Código Usu. + #

Realizada la operación, se reproducirá el mensaje "Conectado ó Desconectado" indicando el estado de las áreas del usuario.

**IMPORTANTE:** si se llama desde un teléfono móvil, las teclas se tienen que pulsar durante 1 segundo.

#### ? Activar / desactivar las salidas

Pulsar [\*] y a continuación [nº de salida]. La Central reproducirá el mensaje correspondiente a la salida + el del estado de la salida "Conectado ó Desconectado". Finalizada la reproducción e inmediatamente después de un pitido, si se quiere cambiar de estado pulse [#]. Si no se quiere cambiar dejar pasar 5 seg.

\* + N° Mensaje estado + #

Si se cambia de estado, se volverá a reproducir el mensaje de la salida y el del estado actual.

#### ? Modo habla / escucha

Estando en telecontrol, automáticamente se puede mantener una conversación con la persona que se encuentre en la instalación. Este tipo de conversación es en modo Manos Libres, sin la necesidad de teclear ningún comando.

También existe la posibilidad de deshabilitar este modo de trabajo y convertir la conversación en modo Half-duplex, al igual que un Walk-talkie. Se habla o se escucha y para realizar el cambio es necesario la pulsación de la tecla [#].

Para deshabilitar / habilitar este modo de trabajo, pulsar [\*] y a continuación [6] en el teléfono. ( la Central reconoce el comando mediante 2 pitidos)

\* + 6

#### ? Prorrogar el tiempo de Telecontrol

Para prorrogar el tiempo de telecontrol (de fábrica 250 seg.) y que la Central no cuelgue, pulsar [\*] y a continuación [5]. La central reconoce el comando mediante 2 pitidos

\* + 5

15 segundos antes de que finalice el tiempo de telecontrol, el equipo avisa mediante pitidos.

#### ? Confirmación de Llamada

Para confirmar la llamada y dar la orden a la Central para que no siga llamando (según programación), pulsar [\*] y a continuación [9]

\* + 9

#### ? Cortar la comunicación

Para finalizar la comunicación y dar la orden a la Central de que cuelgue, pulsar [\*] y a continuación [00]

\* + 00

## CUADRO DE COMANDOS DE TELECONTROL

[*] + [00]	Finaliza la comunicación. Corta la comunicación entre el usuario y la Central
[*] + [2]	Verifica el estado de OUT2. Si se pulsa a continuación [#] cambiará el estado
[*] + [3]	Verifica el estado de PGM1. Si se pulsa a continuación [#] cambiará el estado
[*] + [4]	Verifica el estado de PGM2. Si se pulsa a continuación [#] cambiará el estado
[*] + [01]	Verifica el estado del relé VR 1, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*] + [02]	Verifica el estado del relé VR 2, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*] + [03]	Verifica el estado del relé VR 3, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*] + [04]	Verifica el estado del relé VR 4, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*]+[01nn]#	Asigna el programa nn al relé 1
[*]+[02nn]#	Asigna el programa nn al relé 2
[*]+[03nn]#	Asigna el programa nn al relé 3
[*]+[04nn]#	Asigna el programa nn al relé 4
[*] + [5]	Prorroga el tiempo de Escucha / Telecontrol
[*] + [6]	Conmuta modo manual / automático de habla /escucha
[*] + [7]	Verifica el estado de las áreas asignadas al usuario que realiza el telecontrol (ver notas)
[*] + [8]	Reproduce el mensaje de las zonas en detección
[*] + [9]	Realiza la confirmación de llamada
[Código]+[#]	Conecta / Desconecta las áreas del código teclado

### NOTAS:

Quando la Central descuelga, emite un beep indicado que debe introducir el código de inmediato.

Cada vez que se pulsa una tecla (se envía un tono), la Central devuelve un pitido confirmando que ha recibido tal pulsación. Para asegurar que la Central reciba las teclas, realice pulsaciones no demasiado rápidas (de aprox.1 segundo); el tiempo mínimo para detección de las teclas es de 200ms.

Para que las salidas / relés puedan controlarse por telecontrol deberá programarse la opción **nº 8** en su **modo de trabajo**. Asimismo se deberá entrar en telecontrol con el Código Máster (Usuario 1).

Si no quiere asignar ningún programa a un relé, en lugar de asignar un programa del 1 al 8, asigne en el lugar del "nn" 2 ceros "00".

En el caso de que la función [\* + 7] se realice en modo escucha, al recibir el usuario una llamada de voz se reproducirá el estado de las áreas asignadas al teléfono (para guardar coherencia deberían ser las mismas que las del usuario).

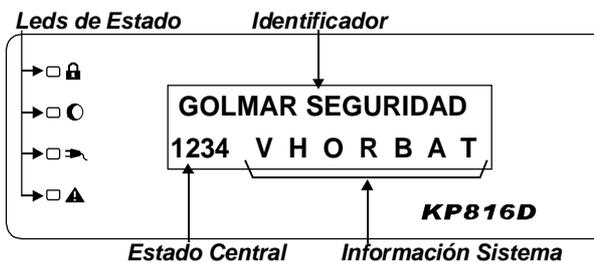
En los últimos 10 segundos de Escucha / Telecontrol se emitirán 2 pitidos espaciados cada 2 segundos, indicando la finalización del tiempo de Escucha / Telecontrol.

## 3.0 TECLADO KP816D

### 3.1 VISUALIZACIÓN TE CLADO

	Led que indica el Estado de la Central <b>Apagado</b> Central desconectada <b>Encendido</b> Central conectada <b>Destello a 2s</b> Central parcialmente conectada <b>Intermitente</b> En ruta de Entrada / Salida
	Led de Omisión <b>Apagado</b> Ninguna Zona Omitida <b>Encendido</b> Alguna zona omitida <b>Intermitente</b> Reloj desprogramado.
	Led de Alimentación <b>Apagado</b> Alimentación Correcta <b>Encendido</b> Fallo de red (220 VAC) <b>Intermitente</b> Batería Baja
	Led de Memoria de Alarma <b>Apagado</b> No hay Memoria de alarma <b>Encendido</b> Hay memoria de alarma <b>Intermitente</b> Avería/Tamper en las zonas

La Pantalla de cristal liquido (LCD), visualiza el estado de la central, así como una serie de información del sistema, además del identificador.



La Información mostrada en la pantalla es:

1.4	Áreas desconectadas
V	Zona en Avería
H	Reloj desprogramado
O	Zonas Omitidas
R	Fallo de red eléctrica (220 Vac.)
B	Batería baja ( menos de 11 V.)
A	Memoria de alarma
T	Fallo en el sistema transmisor de Alarma

Si se introduce un código erróneo o se realiza una función incorrecta, en la pantalla se mostrará el mensaje:

**FUNCION  
ERRONEA**

### 3.2 ZUMBADOR DEL TECLADO

El teclado dispone de un zumbador, que avisa acústicamente del estado de la central al activarse o al realizar una operación.

Los sonidos son: *Ruta de entrada / Ruta de salida / Zona de día / Chime de Zona / Alarma de intrusión / Prealarma de fuego /*

*Alarma de fuego / Sonido táctil / Error/ Sonido de Desarmado / sonido aviso ambulancia / Sonido de ring.*

Algunos sonidos pueden anularse por programación (ruta entrada / salida) y otros, mediante funciones directas de teclado (chime, zona día).

### 3.3 CENTRAL EN REPOSO

Cuando la central se encuentra en reposo, en la pantalla se visualizan las áreas activas desconectadas. Si un área está conectada no se visualizará.

Cada 8 segundos el teclado nos muestra un resumen del estado mediante la siguiente pantalla:

**Estado : -----**  
**Ta: 14.0 C V 14.1**

En estado podrá aparecer:

- All Armed : Todas las áreas del sistema armadas.
- All OFF : Todas las áreas del sistema desarmadas
- Part Armed : Existen áreas armadas y desarmadas.
- Ta : Indica la temperatura ambiente, si el backlight está permanentemente activado la medida será un poco superior a la real.
- V - Voltaje en la entrada de alimentación del teclado.

### Detección de Zonas

Estando la central desconectada, si se produce una detección en alguna de las zonas, en la pantalla se muestra el mensaje y el nombre (ficha) de la/s zona/s que han detectado. La ficha de la zona permanecerá en pantalla hasta que dicha zona se restaure (deje de detectar).

**Zonas en Detect.**  
**[Ficha de la Zona]**

Si hay varias zonas detectando, se irán mostrando consecutivamente las zonas en detección.

### 3.4 CONEXIÓN / DESCONEXIÓN

Para conectar / desconectar la central se deberá introducir un código de usuario válido y a continuación E :

**Código Usu.** + **E** = **Cambia el estado del usuario**

En el caso de disponer de varias áreas, para asegurar la función de conexión / desconexión deseada, utilice el armado / desarmado absoluto del usuario.

**Código Usu.** + **F1** + **E** = **Conecta**  
**Código Usu.** + **F2** + **E** = **Desconecta**

Después de ejecutar la operación el display mostrará:

**Conexión** [Ficha del usuario]      **Desconexión** [Ficha del usuario]

Si al intentar conectar / desconectar no se permite la operación, la pantalla indicará el motivo:

<b>No desconecta Codigo de servicio</b>	El código de servicio no desconecta ya que ha agotado su función
<b>No conecta Det. Prioritaria</b>	La central no conecta por estar detectando una zona prioritaria
<b>No conecta Llave enclavada</b>	No puede conectar / desc. por código, al tener configurada una llave de enclavamiento.
<b>Teclado Bloqueado</b>	Central bloqueada por introducción de 4 códigos erróneos

Si al desconectar el sistema alguna zona hubiera causado alarma durante la última conexión, se visualizarán a través de pantalla y se reproducirá su mensaje por altavoz:

## Memoria Alarmas

[Ficha de la Zona]

### 3.5 ACTIVACIÓN DE ESCENARIOS

Para activar un escenario deberá pulsar su código de usuario y a continuación pulsar \*'

**Código Usu.** + \*

En el display aparecerá el alias correspondiente al escenario 1, para cambiar de escenario deberá pulsar '\*' hasta que aparezca en la línea inferior de la pantalla el alias del escenario deseado, para activarlo deberá pulsar 'E'.

**Activar Escenario**  
< Alias del escenario >

Activar Escenario  
Modo Noche

### 3.6 RUTA DE ENTRADA / SALIDA

Dicha pantalla se mostrará al activarse el tiempo de entrada o salida del sistema. Un sonido in crescendo nos indicará dicha temporización.

**T.Ruta 01:03**  
Línea de estado.

### 3.7 CENTRAL EN ALARMA

En caso de alarma en la central, la pantalla mostrará el mensaje de alarma y el nombre de la zona que ha producido la alarma.

**Zonas en Alarma**  
[Ficha de la Zona]

Esta visualización se muestra mientras dure la Alarma (tiempo programado a las salidas).

Si son varias zonas las que han provocado la alarma, se irán visualizando de modo cíclico.

Finalizada la alarma, la pantalla dejará de mostrar este estado y sólo permanecerá encendido, como recordatorio el led "Memoria de Alarma".

### 3.8 FUNCIONES DE LAS TECLAS

Al pulsar una tecla durante **2 segundos**, se realizará la función correspondiente:

La función de Memoria de Alarma se encuentra protegida por código, hay que introducir previamente un código de usuario de 4 dígitos y posteriormente pulsar la tecla '3' durante 2 segundos.

**0 Buzón de Voz:** Se grabará el mensaje de Buzón de Voz. Para parar la grabación, pulsar F4

**1 Zonas en Detección:** el teclado visualiza las zonas que están detectando en ese preciso momento. Para salir de visualización pulsar cualquier tecla.

**2 Zonas Omitidas:** el teclado visualiza las zonas que se encuentran omitidas. Para salir de visualización pulsar cualquier tecla.

**3 Memoria Alarma:** el teclado visualiza los últimos 256 eventos que se han producido, empezando por el más reciente. La pantalla muestra el Evento, la ficha del usuario o la zona, y la hora y fecha.

DD/MM:...CID: R 130  
HH:MM [Ficha Zona / Usu]

Emplear las teclas para la visualización:

- **[F1]:** Muestra los eventos más recientes
- **[F2]:** Muestra los eventos pasados
- **[\*]:** Sale de la memoria de alarma

La hora, minuto, día y mes aparecerán de modo secuencial en la pantalla.

El campo CID se corresponde con el código Contact ID del evento acaecido.

**4 Test de Salidas,** activa las salidas de la Central durante 2 segundos

**5 Chime Zona:** activa / desactiva la función Chime

**6 Zonas de Altavoz:** activa / desactiva la función de reproducción por altavoz de los mensajes de las zonas en caso de detección

**7 Reset Memoria alarma:** Apaga el led "Memoria alarma". No borra los eventos

**8 Sonido Táctil:** activa / desactiva el sonido táctil del teclado

**9 Reset:** al pulsar esta tecla se desactiva:  
- El zumbador al detectar una zona día.  
- El zumbador, si está sonando.  
- La ruta de andado  
- La prealarma de Fuego

Además, si hemos utilizado algún telecontrol (control telefónico), lo pondrá en su estado normal de reposo

**F1 + 1 Policía:** envía a Receptora el reportaje de Policía

**F2 + 4 Bomberos:** envía a Receptora el reportaje de Bomberos y en la pantalla se muestra el mensaje de la función realizada

**F3 + 7 Médico:** envía a Receptora el reportaje de Asistencia Médica y en la pantalla se muestra el mensaje de la función realizada

**F1 + 2 Ruta Andado:** Verificación de la central. Durante 4 minutos se comprueba la correcta detección de las zonas

**F1 + 3 Identificador:** Cambia el identificador (ficha de la línea superior). El 1 por el 2 o viceversa

**F4 + \* Vigilancia:** Activa / desactiva la función de vigilancia de Zonas..

**F4 + 0 Iluminación:** Activa / desactiva la iluminación permanente de la Pantalla (Backlight).

- **Activada:** La pantalla siempre permanecerá encendida.

- **Desactivada:** sólo se encenderá al pulsar una tecla y se apagará a los 20 segundos

**F2 + 5 Control de Accesos:** Activa / desactiva la salida del teclado. Dicha salida se activa durante 2 seg. al introducir un código.

**F4 Zonas de Voz:** Activa / Desactiva individualmente las zonas de Voz. Previamente es necesario introducir el nº de la zona en formato de 1 o dos dígitos (la zona 0, es el buzón de Voz)

**2 + 3 Sonido Ring:** Activa / desactiva el sonido Ring del teclado.

**5 + 6 Sonido Desarmado:** Activa / desactiva la melodía de desarmado del teclado.

### 3.9 FUNCIONES DEL USUARIO

Las teclas de función siempre se deberán pulsar durante **2 segundos**.

#### • Conexión rápida

Pulsar las teclas a la vez (2 seg.). La central se conectará, sin tener que teclear un código.

\* + E

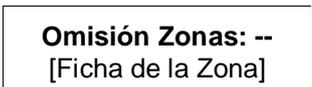
La pantalla mostrará el mensaje de **[CONEXIÓN]**.

**• Omisión / Restauración de las zonas**

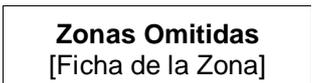
Introducir un código de usuario válido + la tecla de función + el número/s de la/s zona/s a omitir y validar con la tecla E. Separar por F1. (Siempre dos dígitos por zona)



Mientras se realiza la función, la pantalla muestra la ficha de las zonas que se están omitiendo.

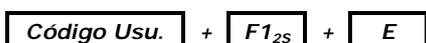


Y una vez validada, se muestra automáticamente la totalidad de las zonas que se han omitido:



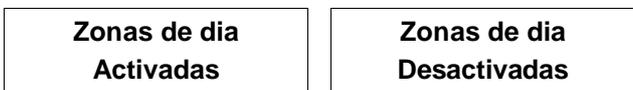
**• Omisión Nocturna / Parcial de las zonas**

Teclear el [Código], a continuación la tecla de función y validar. Realizada la operación, el teclado visualiza las zonas que se han omitido y posteriormente se conectará la central.

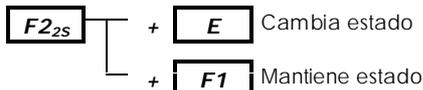


**• Activación / Desactivación Zonas Día**

Introducir un código de usuario y luego pulsar la tecla de función, el teclado visualizará durante 15 seg. el estado actual de las Zonas Día.

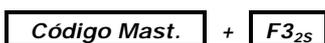


Para cambiar o mantener el estado pulsar la tecla correspondiente.



**• Permisi3n desconexi3n C3digo de Servicio**

Teclear el [C3digo] y a continuaci3n la tecla de funci3n. La central se conectar3, habilitando una 3nica desconexi3n al c3digo de servicio.



AL realizar esta funci3n, la pantalla mostrar3 el siguiente mensaje:



Se conectar3n las 3reas del usuario que realiza la funci3n.

**• Permis3n Bidireccional por Teclado**

Teclear el [C3digo] y a continuaci3n la tecla de funci3n. La Central permite la entrada Bidireccional durante 4 minutos.



Al realizar esta funci3n, la pantalla mostrar3 durante 2 segundos, el siguiente mensaje:



Finalizado este tiempo, se debe volver a realizar la funci3n si no se ha podido entrar.

**3.10 PROGRAMACI3N DE USUARIO**

**• Entrar en programaci3n**

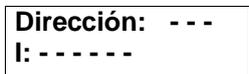
Para entrar en programaci3n, teclear (la tecla [\*] se mantendr3 pulsada durante 2 seg.):



2 seg

El c3digo que viene de f3brica es: ..... [1111]

Al entrar en programaci3n, se mostrar3 la siguiente pantalla:



**• Salir de programaci3n**

Para salir de programaci3n teclear (una tecla despu3s de la otra):



Tambi3n se saldr3 autom3ticamente, si pasados 4 minutos no se ha pulsado ninguna tecla.

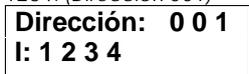
**• Programar los datos en las direcciones**

Para programar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la direcci3n a programar.
2. a continuaci3n introducir los datos.
3. validar pulsando la tecla "E".

Al introducir la direcci3n y teclear el tercer d3gito, en la l3nea [i] se visualizar3n los datos existentes en la direcci3n

**Ejemplo:** C3digo 1: 1234. (Direcci3n 001)



Finalizada la visualizaci3n, el teclado queda a la espera de una posible modificaci3n de los datos que hay grabados.

- Si se desea mantener los datos que hay programados, pulsar la tecla [F1]
- Si se quiere modificar los datos, introducir los nuevos datos y pulsar [E]

**3.10.1 PROGRAMACI3N C3DIGOS**

C3digo Usuario 1	001							
		1	1	1	1			
C3digo Usuario 2	002							
		Ninguno						
C3digo Usuario 3	003							
		Ninguno						
C3digo Usuario 4	004							
		Ninguno						
C3digo Usuario 5	005							
		Ninguno						
C3digo Usuario 6	006							
		Ninguno						
C3digo Usuario 7	007							
		Ninguno						
C3digo Usuario 8	008							
		Ninguno						
C3digo Usuario 9	009							
		Ninguno						
C3digo Usuario 10	010							
		Ninguno						
C3digo Usuario 11	011							
		Ninguno						
C3digo Usuario 12	012							
		Ninguno						
C3digo Usuario 13	013							
		Ninguno						
C3digo Usuario 14	014							
		Ninguno						
C3digo Usuario 15	015							
		Ninguno						
C3digo Usuario 16	016							
		Ninguno						

**Ejemplo:** C3digo 1. C3digo nuevo 4567.

