

Inicio rápido

# Teclado K32LCD+



## Para armar

### Armar al salir (Armado normal)

Para armar el sistema al salir:

Paso	Descripción
1.	Cerrar todas las zonas en la partición deseada.
2.	Oprimir [ARM] y entrar el [CÓDIGO DE ACCESO].

*Nota: Para armar con StayD habilitado, consultar el manual del usuario de StayD, disponible en [paradox.com](http://paradox.com). Para más información sobre StayD, comunicarse con el instalador.*

### Armar al quedarse (Armado En Casa/Noche)

Para armar el sistema y quedarse:

Paso	Descripción
1.	Oprimir [STAY] para armar En Casa o [SLEEP] para armar Noche y entrar el [CÓDIGO DE ACCESO].
2.	Seleccionar la partición deseada (1 ó 2). Para seleccionar ambas, oprimir una y esperar el fin del tono para oprimir la otra.

## Para desarmar

Para desarmar el sistema al entrar:

Paso	Descripción
1.	Oprimir [OFF] e ingresar un [CÓDIGO DE ACCESO].
2.	Seleccionar la partición deseada (1 ó 2). Para seleccionar ambas, oprimir una y esperar el fin del tono para oprimir la otra.

## Botones de pánico

Para enviar un a alarma silenciosa o audible a la estación de monitoreo, oprima y mantenga presionada una de las siguientes combinaciones de botones por 2 segundos.

Alarma de pánico	Combinación de botones
Policia	Botones [1] y [3]
Médica	Botones [4] y [6]
Incendio	Botones [7] y [9]

## Memoria de alarmas

Para ver las alarmas que ocurrieron durante el último periodo de armado:

Paso	Descripción
1.	Desarmar el sistema.
2.	Oprimir [MEM]. Los números de todas las zonas donde ocurrió una alarma durante el último periodo de armado se iluminan. Usar las flechas para ver las zonas.
3.	Oprimir [ENTER] para guardar y salir.

## Pantalla de fallos

La pantalla LCD muestra todos los fallos cuando ocurren. Para ver y borrar los fallos:

Paso	Descripción
1.	Oprimir [TBL].
2.	Recorrer la lista de fallos mediante las flechas. Consultar el manual del usuario de MGSP para las descripciones y las instrucciones de los fallos.
3.	Seguir las instrucciones de corrección para reparar el fallo. Si no se hay instrucciones, comunicarse con la compañía de seguridad.
4.	Oprimir [CLEAR] para salir.

## Para anular zonas

Las zonas anuladas permanecen desarmadas cuando el área correspondiente es armada. Para anular zonas:

Paso	Descripción
1.	Oprimir [BYP].
2.	Ingresar un [ACCESS CODE].
3.	Seleccionar la zona que se desea anular ingresando el número de zona (p. ej. zona 3=03).
4.	Oprimir [Entrar].