

# [Redes] Utilidad de configuración Hercules



La utilidad Hercules SETUP es un útil terminal de puerto serie (terminal RS-485 o RS-232), terminal UDP/IP y terminal TCP/IP Client Server. Fue creado solo para uso interno del grupo HW, pero hoy incluye muchas funciones en una sola utilidad y es Freeware. Con nuestros dispositivos originales (convertidor serie/Ethernet, RS-232/búfer Ethernet o controlador de E/S) se puede utilizar para la configuración UDP.



- [Hercules SETUP](#)
- [Hercules SETUP utility](#)
- Vídeos
  - [CODESYS 3.5 -PROTOCOLO ETHERNET TCP /TCP\\_SERVER & TCP\\_CLIENT](#)

• [hercules\\_3-2-8.exe.zip](#)

## Características

- Soporte completo para Windows 7, 8, 8.1 y 10.
- Todas las utilidades básicas de TCP y UDP en un archivo, no requiere instalación (solo un archivo .EXE)
- El terminal de puerto serie implementado funciona con los puertos serie virtuales (COM12, por ejemplo). Puede verificar y controlar todas las líneas del puerto serie (CTS, RTS, DTR, DSR, RI, CD).
- Cliente TCP simple (como el Hyperterminal) con soporte TEA, formato de visualización, transferencia de archivos, macros...
- Servidor TCP fácil de usar con soporte TEA, formato de visualización, transferencias de archivos, macros...
- Hercules contiene un "Terminal" UDP/IP simple con formatos de visualización, eco, transferencias de archivos, macros...
- Admite NVT (Terminal virtual de red) en la pestaña Modo de prueba, al igual que las funciones de depuración de NVT.
- El uso de Telnet extendido con NVT permite la configuración del puerto serie (RFC2217), la identificación del dispositivo, la confirmación de la secuencia de datos, etc.
- Es FREeware, se puede usar y compartir este software gratis.

## Aplicaciones y uso



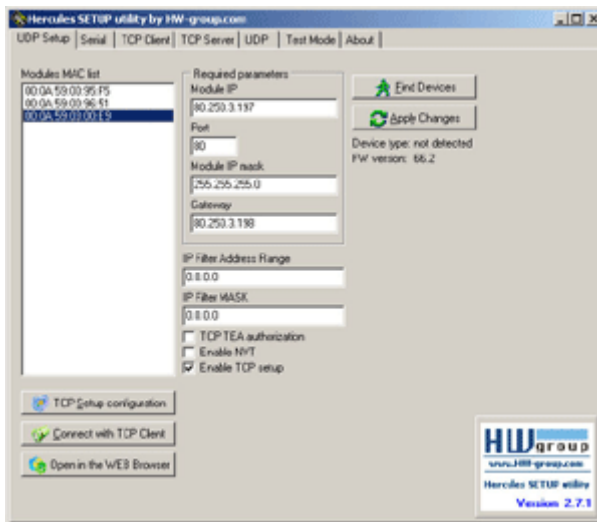
Hercules es una gran utilidad si estamos trabajando con dispositivos e interfaces serie y Ethernet. Partes útiles generales:

- Terminal de puerto serie (COM5 y soporte superior)
- Terminal de cliente TCP/IP (similar a "Telnet")
- Servidor TCP/IP "terminal"

- UDP "terminal"
- Solo para dispositivos del grupo HW:
  - Utilidad de configuración de UDP (IP, puerto, máscara, configuración de GW)
  - Modo de prueba (terminal TCP/IP con soporte de autorización TEA y analizador NVT (Terminal virtual de red) para control remoto de pines de E/S.

Hercules SETUP es compatible con el puerto serie virtual gratuito de HW, se pueden depurar aplicaciones conectadas al puerto serie remoto utilizando Windows 2000 o superior.

## Configuración UDP



Esta pestaña se debe usar solo con dispositivos del grupo HW. En esta ventana puede asignar la dirección IP a los dispositivos compatibles (PortBox , PortStore , PortStore2 , I/O Controller , módulo Charon 1 , Poseidon , etc.)

### Parámetros

- Busque los dispositivos a través de la transmisión UDP
- Lista de todos los dispositivos en el segmento de red (lista MAC)
- Verifique y asigne los principales parámetros de red (dirección IP, máscara IP y puerta de enlace)
- Cambiar el puerto IP de comunicación principal
- Definir rango de filtro de IP (útil por razones de seguridad)

### Parámetros especiales

- Habilitación de autorización TEA (útil por razones de seguridad)
- Habilitar NVT (para los dispositivos de puerto serial remoto)
- Activación del modo de configuración de TCP (puerto 99)
- **3 botones rápidos** (Configuración TCP, comunicación de datos TCP, navegador WWW)

- Botón **Buscar dispositivos**. Al hacer clic en este botón encontrará todos los dispositivos en su segmento de red.
- Botón **Aplicar cambios**. Los cambios de parámetros se aplican haciendo clic en este botón. De lo contrario, los cambios no se llevarán a cabo.
- **Tipo de dispositivo**. No compatible con la mayoría de los dispositivos.

- **Lista MAC de módulos**. En esta ventana se mostrarán las direcciones MAC (también conocidas como direcciones físicas) de los dispositivos conectados a su segmento de red. Al hacer clic en una dirección MAC en particular, se resaltará y se mostrarán los valores de los parámetros del dispositivo respectivo en el campo Parámetros requeridos.

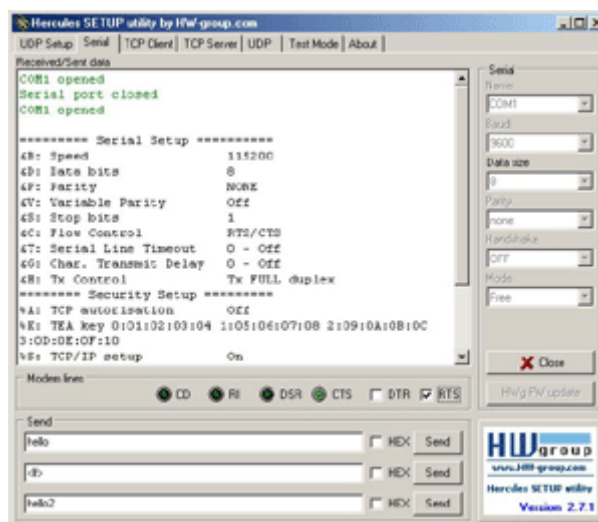
- **IP del módulo**. Este campo muestra el valor de IP del dispositivo respectivo que tiene la dirección MAC resaltada en la lista MAC de módulos.

- **Puerto.** Este campo muestra el puerto en el que escucha el dispositivo (que funciona como servidor). Para que el botón **Conectar con el cliente TCP** funcione, debe configurarse en 23 (Telnet).
- **Máscara IP del módulo.** La máscara de subred en este caso 255.255.255.0. Debe ser el mismo para todos los dispositivos del segmento de red.
- **Puerta de enlace.** La dirección IP de la interfaz de PC, enrutador o conmutador, etc., con la que el dispositivo está conectado directamente.
- **Rango de dirección de filtro IP**
  - W: Dirección (0.0.0.0 permite todo)
  - Dirección IP de una red o computadora que puede comunicarse con el dispositivo. Este valor debe resultar de multiplicar la dirección IP remota y la máscara de restricción (opción N), de lo contrario el dispositivo no reacciona.
  - Puede encontrar más detalles sobre el filtro IP en los manuales del dispositivo, incluye ejemplos y fórmulas de conteo.
- **Filtro IP MASK**
  - N: Máscara (0.0.0.0 permite todo)
  - Esta máscara restringe las direcciones que pueden comunicarse con el dispositivo. La seguridad se puede mejorar en gran medida estableciendo una dirección fija o una máscara restrictiva adecuada que impida la comunicación con personas no autorizadas.
  - (IP solicita acceso AND N ) = W . Si esta condición es válida, puede acceder al dispositivo (AND es multiplicación binaria). Más detalles en los manuales del dispositivo.

- **Autorización TCP TEA:** al marcar esta casilla, se habilita la comunicación cifrada con el dispositivo mediante TEA.
- **Habilitar NVT:** marcar esta casilla permite enviar comandos NVT al dispositivo.
- **Habilitar la configuración de TCP:** al marcar esta casilla, se habilita la configuración del dispositivo con el Cliente TCP.

- Botón de **configuración TCP Setup.** Al hacer clic en este botón se abrirá automáticamente una conexión con el dispositivo a través del puerto 99. En el menú TCP Client verá el modo de configuración del dispositivo. Presione enter para ver los parámetros que puede configurar.
- Botón **Conectar con cliente TCP.** Al hacer clic en este botón se abrirá automáticamente una conexión Telnet con el dispositivo (puerto 23). Si el campo Puerto del dispositivo (el puerto donde escucha el dispositivo) no está configurado en 23, esta conexión fallará.
- Botón **Abrir en el navegador WEB.** Al hacer clic en este botón se abrirá la página del dispositivo en un navegador WEB, si el dispositivo tiene un servidor WEB en ejecución.

## De serie



La pestaña Serie de la utilidad Hercules se puede utilizar como un terminal de puerto serie simple para el estándar RS-232. Es similar al Hyperterminal, algunas funciones ampliadas.

### Parámetros

- Establecer los parámetros de la conexión (velocidad, paridad, protocolo de enlace)
- Establecer el modo de operación (Libre, Prueba PortStore, Datos, Configuración)
- Establecer y mostrar el valor de la señal en cada línea de módem (es decir, en cada pin RS-232)
- Envíe y muestre mensajes o comandos hacia y desde un dispositivo remoto
- Actualización de firmware del dispositivo
- **Otros parámetros** (en el menú contextual )
  - Mostrar caracteres especiales (en ASCII, HEX o DEC)
  - Registrar la comunicación en un archivo
  - Crear y enviar un archivo de prueba..

- 
- **Nombre** define el número del puerto de comunicación serie.
  - **Baud** especifica la velocidad de transmisión en baudios [Bd].
  - **El tamaño de datos** especifica el número de bits de datos en un carácter.
  - **Paridad**. Especifica cómo utiliza el sistema el bit de paridad para comprobar si hay errores de transmisión. Las opciones son ninguno, par, impar y marcar.
  - **Control de transmisión de protocolo de enlace** para pausar la transferencia de datos, al recibir el búfer del dispositivo opuesto si está lleno.
    - **Desactivado** : Sin protocolo de enlace entre los dispositivos.
    - **RTS/CTS** : protocolo de enlace de hardware Este método utiliza líneas de hardware RTS (solicitud de envío) y CTS (autorización de envío). Cuando un receptor está listo para recibir datos, afirma la línea RTS que indica que está listo para recibir datos. Esto lo lee el remitente en la entrada de CTS, lo que indica que está listo para enviar los datos.
    - **Protocolo XON/XOFF** : Apretón de manos de software. El control de flujo que se utiliza para protegerse contra el desbordamiento de datos utiliza bytes de datos como caracteres de control. El protocolo XON/XOFF está controlado por el destinatario de los datos que envía un carácter XOFF (ASCII DC3, decimal 19, hex 13) al remitente si no puede continuar recibiendo datos. El remitente suspende la transmisión hasta que recibe un carácter XON (ASCII DC1, decimal 17, hex 11).

- 
- **Modo**. La selección del modo está dedicada a probar los dispositivos del grupo HW. Para sus operaciones, utilice el modo " libre " predeterminado.
  - Botón **Abrir|Cerrar**. Abre y cierra la conexión serie con un dispositivo con los parámetros mencionados anteriormente.
  - Botón **de actualización HWg**. Abre un cuadro de diálogo para enviar un archivo de firmware HWg (.Hwg) para actualizar el firmware del dispositivo remoto. Está detalladamente descrita en el manual de cada producto.

- 
- Botón **Enviar macro**. Para enviar datos al dispositivo, presione el botón Enviar a la derecha del campo respectivo o use F1, F2, F3 respectivamente para el primer, segundo y tercer campo. Marque la casilla HEX para enviar caracteres hexadecimales (usados para enviar comandos NVT). Los caracteres ASCII se envían escribiendo

#xxx

(donde x es un número del 0 al 9),

\$yy

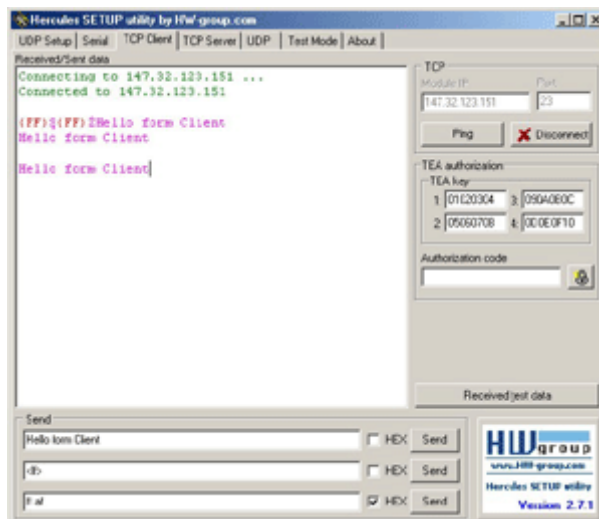
(donde y es un número hexadecimal) o, por ejemplo, para avance de línea o retorno de carro. Para enviar el carácter #, \$ o < escriba

##, \$\$ y <<

respectivamente.

- **Hercules también puede controlar y monitorear otras líneas RS-232 como RTS, CTS, DTR o DSR**. Puede encontrar información detallada sobre RS-232 y estas líneas en <http://www.hw-server.com/rs232>

## Cliente TCP



La pestaña Cliente TCP de la utilidad Hercules se puede utilizar como un terminal de cliente TCP/IP simple similar a Telnet.

### Parámetros

- Asignar los parámetros de la conexión (IP, puerto)
- Establecer la clave TEA y el código de autorización
- Envíe y muestre mensajes o comandos hacia y desde un dispositivo remoto
- Recibir datos de prueba: utilizados con dispositivos HWg
- **Otros parámetros** (en el menú contextual)
  - Mostrar caracteres especiales (en ASCII, HEX o DEC)
  - Registrar la comunicación en un archivo
  - Enviar un archivo al dispositivo remoto

- **Módulo IP.** La dirección IP del dispositivo remoto.
- **Puerto.** El puerto del dispositivo remoto: 23 para Telnet, 99 para la configuración TCP de dispositivos HWg.
- Botón **de ping.** Facilidad para hacer ping al dispositivo remoto para comprobar si hay una conexión. Resultados mostrados en la ventana de datos Recibidos/Enviados.
- Botón **Conectar|Desconectar.** Abre y cierra la conexión TCP/IP con el dispositivo remoto.
- **Clave TEA.** Contraseña segura de 16 bytes. Está configurado en ambos lados, nunca va a pensar en la red. Está definido en la mayoría de nuestros dispositivos como 4 grupos con 4 bytes definidos en forma HEX.
- **Código de autorización**
  - Para abrir la comunicación con el dispositivo seguro de TEA, debe cortar 12 dígitos en su portapapeles y pegarlos en el formulario "Código de autorización". Luego haga clic en el botón con la imagen del **candado** y el resultado se enviará a la conexión.
  - Si su TEA Key es igual a la Key del lado opuesto, la conexión TCP está habilitada. De lo contrario, la conexión está con algún tiempo de espera cerrado por el Cliente TCP (dispositivo).
  - Botón **de datos de prueba recibidos.** Recibir el archivo de datos de prueba. Es una función dedicada a las pruebas de PortStore y PortStore2.
  - Botón **Enviar**
    - Para enviar datos al dispositivo, presione el botón Enviar a la derecha del campo respectivo o use F1, F2, F3 respectivamente para el primer, segundo y tercer campo.
    - Marque la casilla HEX para enviar caracteres hexadecimales (usados para enviar comandos NVT).
    - Los caracteres ASCII se envían escribiendo

#xxx

(donde x es un número del 0 al 9),

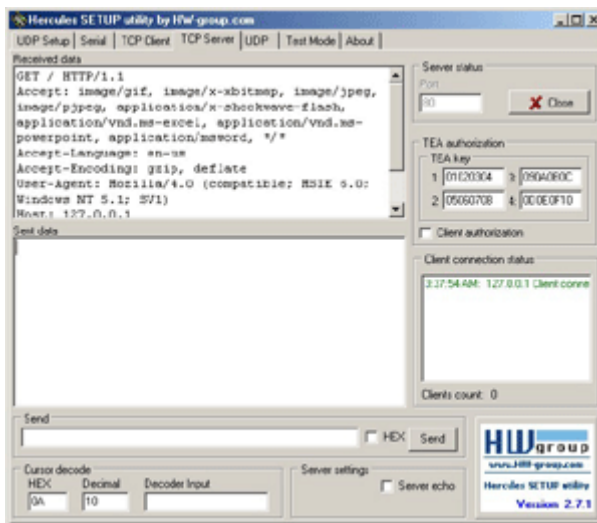
\$yy

(donde y es un número hexadecimal) o, por ejemplo, para avance de línea o retorno de carro. Para enviar el carácter #, \$ o < escriba

##, \$\$ y <<

respectivamente.

## Servidor TCP



La pestaña Servidor TCP de la utilidad Hercules se puede utilizar como terminal de servidor TCP y escuchar cualquier puerto. Los datos recibidos del Cliente se mostrarán en la ventana Datos recibidos

### Parámetros

- Asigne el puerto para escuchar
- Establecer la clave TEA para la autorización del cliente
- Mostrar cuántos clientes están conectados
- Envíe y muestre mensajes o comandos hacia y desde un dispositivo remoto
- Encuentre el código Hex y Dec para caracteres
- **Otros parámetros** (en el menú contextual)
  - Mostrar caracteres especiales (en ASCII, HEX o DEC)
  - Registrar la comunicación en un archivo
  - Enviar un archivo al dispositivo remoto

- **Puerto.** El puerto en el que escucha el servidor: 80 para HTTP, 23 para Telnet, etc.
- Botón **Escuchar|Cerrar.** Escuche un puerto y cierre la conexión.
- **Autorización TEA.** Aquí en la versión del servidor, es decir, el servidor simplemente acepta o rechaza la conexión, si el cliente usa la misma clave TEA. Puedes probarlo si ejecutas 2x Hercules SETUP como el cliente TCP en la primera ventana y el servidor TCP en la segunda ventana.
- **Autorización del cliente.** Abre y cierra la conexión TCP/IP con el dispositivo remoto.
- **Estado de conexión del cliente.** Muestra el estado de la conexión y el número de clientes conectados.

El servidor TCP escucha en el puerto especificado en el estado del servidor y muestra los datos recibidos en formato RAW. Puede intentar Escuchar en el puerto 80 en su PC e ingresar su dirección IP en su navegador . números de puerto para las funciones del sistema.

- Botón **Enviar**
  - Para enviar datos al dispositivo, presione el botón Enviar a la derecha del campo respectivo.
  - Marque la casilla HEX para enviar caracteres hexadecimales (usados para enviar comandos NVT).
  - Los caracteres ASCII se envían escribiendo

#xxx

(donde x es un número del 0 al 9),

\$yy

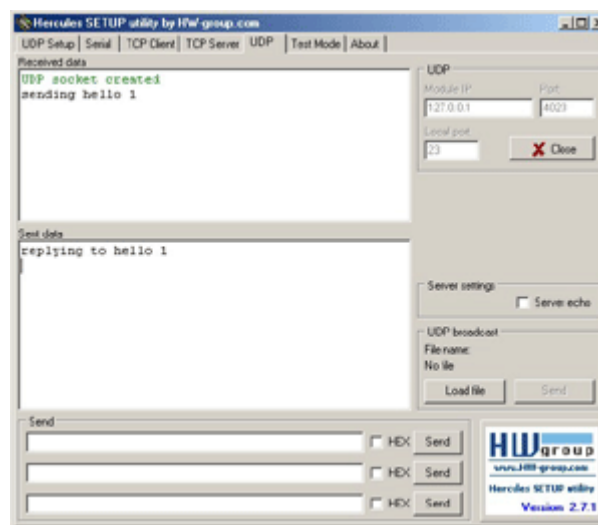
(donde y es un número hexadecimal) o, por ejemplo, para avance de línea o retorno de carro. Para enviar el carácter #, \$ o < escriba

##, \$\$ y <<

respectivamente.

- **Decodificación del cursor.** Muestra el valor hexadecimal y decimal del carácter antes del cursor en la ventana de datos recibidos. Si desea conocer el valor de algún carácter específico, escríbalo en la ventana de entrada del decodificador.
- **Configuración del servidor - Eco del servidor.** Al marcar esta casilla de verificación, el servidor TCP inicia la función ECHO = envía todos los datos recibidos a la conexión TCP.

## Pestaña UDP



La pestaña UDP es un "terminal" simple basado en los datagramas UDP.

El propósito principal de esta pestaña es enviar paquetes UDP desde su computadora al destino. Si desea utilizar el modo de comunicación UDP, es bastante complicado encontrar alguna utilidad para la depuración en Windows.

### Parámetros

- Asigne el puerto y la IP para escuchar
- Enviar transmisiones UDP
- Envíe y muestre mensajes o comandos hacia y desde un dispositivo remoto
- **Otros parámetros** (en el menú contextual)
  - Mostrar caracteres especiales (en ASCII, HEX o DEC)
  - Registrar la comunicación en un archivo
  - Enviar un archivo al dispositivo remoto

- **Módulo IP.** La dirección IP del dispositivo remoto.
- **Puerto.** El puerto del dispositivo remoto donde se envían los paquetes UDP.
- **Puerto local.** Escuche en este puerto local los paquetes UDP recibidos.
- **Configuración del servidor - Eco del servidor.** Al marcar esta casilla de verificación, el "terminal" UDP inicia la función ECHO = envía todos los datos recibidos al destino UDP definido.
- **Difusión UDP.** Al cargar un archivo de difusión especial .brf, puede enviar paquetes de difusión a la red.

- Botón **Enviar**



- Para enviar datos al dispositivo, presione el botón Enviar a la derecha del campo respectivo o use F1, F2, F3 respectivamente para el primer, segundo y tercer campo.
- Marque la casilla HEX para enviar caracteres hexadecimales (usados para enviar comandos NVT).
- Los caracteres ASCII se envían escribiendo

#xxx

(donde x es un número del 0 al 9),

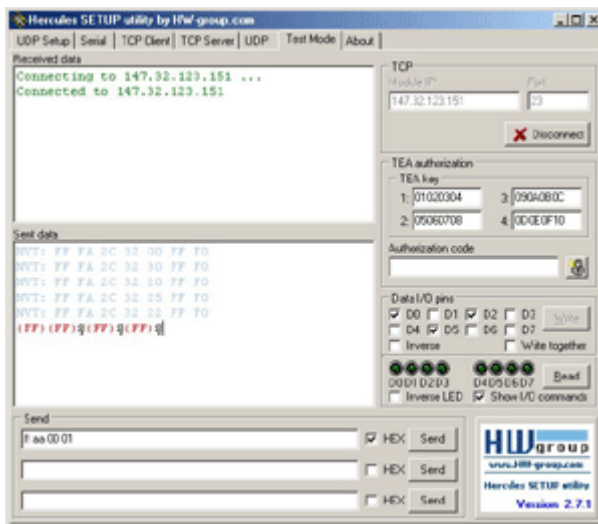
\$yy

(donde y es un número hexadecimal) o, por ejemplo, para avance de línea o retorno de carro. Para enviar el carácter #, \$ o < escriba

##, \$\$ y <<

respectivamente.

## Pestaña de modo de prueba



El modo de prueba está desarrollado para probar todas las funciones de los dispositivos Ethernet del grupo HW. De hecho, es solo un cliente TCP ampliado con algunas funciones más.

### Parámetros

- Asignar los parámetros de la conexión (IP, puerto)
- Establecer la clave TEA y el código de autorización
- Envíe y muestre mensajes o comandos hacia y desde un dispositivo remoto
- Configure y muestre los pines de E/S de algunos dispositivos HWg Controlador de E/S , módulo Charon 1
- **Otros parámetros** (en el menú contextual)
  - Mostrar caracteres especiales (en ASCII, HEX o DEC)
  - Registrar la comunicación en un archivo

- **Módulo IP.** La dirección IP del dispositivo remoto.
- **Puerto.** El puerto del dispositivo remoto: 23 para Telnet, 99 para la configuración TCP de dispositivos HWg.
- Botón **Conectar|Desconectar.** Abre y cierra la conexión TCP/IP con el dispositivo remoto.

### La autorización del TEA

- **Clave TEA**
  - Contraseña segura de 16 bytes. Está configurado en ambos lados, nunca va a pensar en la red.



- Está definido en la mayoría de nuestros dispositivos como 4 grupos con 4 bytes definidos en forma HEX.
- **Código de autorización**
  - Para abrir la comunicación con el dispositivo seguro de TEA, debe cortar 12 dígitos en su portapapeles y pegarlos en el formulario "Código de autorización".
  - Luego haga clic en el botón con la imagen del candado y el resultado se enviará a la conexión.
  - Si su TEA Key es igual a la Key del lado opuesto, la conexión TCP está habilitada. De lo contrario, la conexión está con algún tiempo de espera cerrado por el Cliente TCP (dispositivo).

### Las funciones **NVT (Network Virtual Terminal)**

- El cuadro de pines de E/S de datos
  - utiliza comandos NVT para controlar los pines de E/S del módulo Charon o el dispositivo controlador de E/S.
  - Al marcar las casillas de verificación D0...D7, está configurando en APAGADO uno de los LED respectivos y al desmarcarlos, los configura en ENCENDIDO.
  - ¡Funciona solo si ha encendido el NVT! o la selección [V: NetworkVirtualTerminal On] en el SETUP del dispositivo.
- **Inversa.** La polaridad de la salida cambiará. Es decir, marcar significará ENCENDIDO y desmarcar significará APAGADO.
- **Escriba juntos y Write.** Check Escriba juntos y enviará comandos NVT solo cuando presione el botón Write y no inmediatamente después de marcar cualquier casilla de verificación D0 .. D1.
- **Botón Leer**
  - Al hacer clic en él, se leerá el valor de las entradas y se actualizará cada LED virtual de Hercules.
  - Estas entradas se muestran en la pantalla mediante 8x LED a la izquierda del botón READ. LED encendido = 0 lógico en la entrada. (La pantalla es lógica invertida)
- Casilla de verificación **de LED inverso.** Al marcarla, cambia la polaridad de los LED que se muestran en la ventana de Hercules, los LED virtuales (eso significa que si los LED virtuales están APAGADOS en la ventana, los LED reales están realmente ENCENDIDOS si la casilla de verificación de LED inverso está marcada).
- Casilla de verificación **Mostrar comandos de E/S**
  - Habilita la visualización de los comandos NVT salientes desde la sección **Pines de E/S de datos.**
  - Puede ver los comandos que activan/desactivan salidas específicas cada vez que hace clic en la respectiva salida D0 ... D7.
- **Botón Enviar**
  - Para enviar datos al dispositivo, presione el botón Enviar a la derecha del campo respectivo o use F1, F2, F3 respectivamente para el primer, segundo y tercer campo.
  - Marque la casilla HEX para enviar caracteres hexadecimales (usados para enviar comandos NVT).
  - Los caracteres ASCII se envían escribiendo

```
#xxx
```

(donde x es un número del 0 al 9),

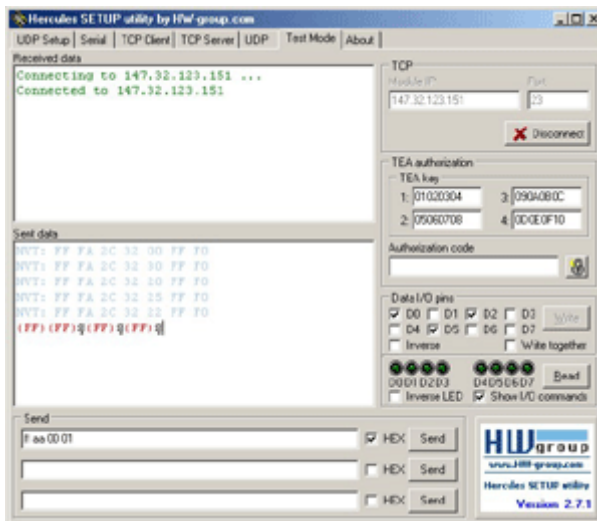
```
$yy
```

(donde y es un número hexadecimal) o, por ejemplo, para avance de línea o retorno de carro. Para enviar el carácter #, \$ o < escriba

```
##, $$ y <<
```

respectivamente.

## Hércules - Menú contextual



No se pierda, hay un menú de configuración, puede abrirlo haciendo clic con el botón derecho del mouse en la ventana principal.

Nota: Las diferentes pestañas tienen diferentes características de este menú.

### Parámetros

- Mostrar caracteres especiales (en ASCII, HEX o DEC)
- Registrar la comunicación en un archivo
- Cree y envíe un archivo de prueba (formato de grupo HW) al dispositivo
- Enviar un archivo a un dispositivo remoto
- Borrar ventana del texto
- Ajuste de línea

- **Habilitar hexadecimal.** Si está marcado, los caracteres se mostrarán en forma hexadecimal: {número hexadecimal}.
- **Habilitar CR/LF**
  - Si está marcado, la interpretación de CR y LF dependerá del menú EOL de transmisión.
  - Ejemplo:

marcado (modo Windows/DOS en Transmit EOL)  
a<CR><LF>b = a<nueva línea>b  
a<CR>b = ab  
a<LF>b = ab  
es decir, ignora <CR> y <LF> pero no <CR><LF>

sin marcar (Windows/DOS/Linux/MAC)  
a<CR><LF>b = a<nueva línea>b  
a<CR>b = a<nueva línea>b  
a<LF>b = a<nueva línea>b  
que es interpreta todas las combinaciones como carácter de nueva línea

- **Eco local.** Si se marca excepto los caracteres enviados, los caracteres de eco local también se mostrarán en color rosa.
- **Eliminar EOL**
  - Controla el carácter <BS> (retroceso).
  - Si está marcado y el cursor está al principio de la línea y se presiona <BS>, entonces se borra el final de la línea anterior y el cursor se mueve al final de la otra línea.
  - Si no está marcado y el cursor está al principio de la línea y se presiona <BS>, el final de la línea anterior no se elimina y el cursor permanece al principio de la línea.
- **Habilitar NVT.** Permite ver los comandos NVT recibidos o enviados. Los comandos NVT se mostrarán en azul. Si no se marca, estos comandos no se mostrarán claramente en la ventana de datos recibidos/enviados.
- **Caracteres especiales**
  - Muestra caracteres especiales (por ejemplo CR - retorno de carro y LF - salto de línea) excepto el texto.

- En modo ascii puedes ver que escribe los nombres ascii de los caracteres especiales.
- En hexadecimal y dec muestra el código hexadecimal y decimal de los caracteres especiales respectivamente.
- En el modo de texto no ve estos caracteres.
- **Transmitir EOL**
  - Le dice al programa lo que se interpretará como final de línea para diferentes tipos de SO.
  - Para Windows la secuencia CRLF será EOL, para Unix LF y para Mac el carácter CR. ¡Es importante elegir el correcto!
- **Word-wrap enable.** Si no está marcada, el texto en la ventana de datos Recibidos/Enviados se escribirá en una línea porque los caracteres CR y LF no se tendrán en cuenta.
- **Registrar en archivo**
  - Puede registrar lo que se muestra en la ventana en un archivo de texto.
  - Después de especificar el archivo, debe marcar **Habilitar registro** en el mismo menú.
  - Si se marca **Sobrescribir archivo de registro**, no agrega los datos nuevos al archivo de registro, sino que los sobrescribe y elimina los datos antiguos.
- **Desactivar recepción de datos.** Si está marcada, no se mostrarán los datos recibidos.
- **Borrar ventana.** Borra la ventana. Elimina el texto mostrado.

- **Enviar archivo** (usado solo en la pestaña Serial). Envío de un archivo binario definido a la conexión.
- **Generador de archivos de prueba**
  - El generador de archivos de prueba es una función dedicada a las pruebas de PortStore y PortStore2.
  - Se usa principalmente para trabajar con nuestros dispositivos junto con los datos de prueba recibidos en el menú Cliente TCP.

## Otras terminales

**Terminal** Terminal es un programa simple de emulación de terminal de puerto serie (COM). Se puede utilizar para la comunicación con diferentes dispositivos, como módems, enrutadores, sistemas uC integrados, teléfonos GSM.

- Tamaño muy pequeño (solo 246 Kb), solo un archivo Terminal.exe, no requiere instalación,
- Funciones de macros que admiten caracteres HEX y ASCII especiales (10,13 ..),
- Solo admite COM1 - COM6 (no puede use COM7 o superior...), pero totalmente compatible con los puertos serie virtuales en COM1..COM6,
- Archivo de registro, soporte de envío de archivos.
- Puede controlar las salidas DTR y RTS, pero no hay indicación de entradas

**Portmon para Windows NT/9x.** Portmon es una combinación de GUI/controlador de dispositivo que supervisa y muestra toda la actividad de los puertos serie y paralelo en un sistema. Tiene capacidades avanzadas de filtrado y búsqueda que lo convierten en una poderosa herramienta para explorar la forma en que funciona NT, ver cómo las aplicaciones usan los puertos o rastrear problemas en las configuraciones del sistema o de la aplicación.

**RS232-Access.** Fácil terminal RS-232, escanear puertos, indicación binaria y otras posibilidades. Captura de pantalla MTTY.

**Terminal serie de Microsoft** muy útil y bastante amigable modificado por Netburner. Funciona con todos los puertos serie virtuales, muestra el estado de los pines del módem, puede enviar y recibir archivos...

## Condiciones de distribución y uso

- Este software es **FreeWare** , pero solo si respeta las siguientes condiciones.
- Este software no se puede modificar de ninguna manera sin el permiso del grupo HW .
- **Licencia privada:** El uso y la distribución de este software para uso privado no están limitados, pero estaremos encantados de que coloque nuestro enlace <http://www.HW-group.com> o icono en su sitio web o blog.
- **Licencia comercial:** Las organizaciones o cualquier otra institución pueden usar y distribuir el software SOLAMENTE si publican un enlace a nuestro sitio web <http://www.HW-group.com> como se describe en la tabla de la página de este producto SW.

Publicación del enlace WWW:

- En las páginas WWW de la empresa que utiliza o distribuye el SW.
- Si el software se usa o distribuye junto con el producto de otra empresa, el enlace se puede colocar en la página WWW del producto.
- Se puede acordar otra colocación de enlaces con la empresa del grupo HW por correo electrónico.

Si distribuye el software y no publica el enlace como se describe, está violando nuestros derechos de autor y tomaremos las medidas de acuerdo con la ley.

From:

<https://euloxio.myds.me/dokuwiki/> - **Euloxio wiki**

Permanent link:

<https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:net:hercules:inicio>

Last update: **2025/02/25 13:28**

