[Programación] PSeInt: Estructuras

Algoritmo

Para practicar programación en pseudocódigo podemos usar el programa PSeInt, y la estructura general de un algoritmo escrito en pseudocódigo podría ser la siguiente:

```
// Subprogramas
SubProceso <NombreSubproceso>
...
FinSubproceso

// Programa principal
Proceso <NombrePrograma>

// Declaración de tipos de variables
Definir <nombre_variable> Como <tipo_de_dato>

// Asignación de valores iniciales
<nombre_variable> <- <valor_inicial>

// Cuerpo principal
...
FinProceso
```

Acciones más comunes secuenciales

```
Asignación: Para hacer A = 10, escribiremos: A <- 10

Escribir <dato>

Leer <dato>

Acciones de usuario (procedimientos, funciones): NombreAccion
   y posteriormente definir la acción.

Dentro de la definición de función (antes del final):
   Retornar <parametro>
```

Acciones de decisión o selectivas

```
Si <expresion_logica> Entonces
  <acciones_por_verdadero>
FinSi

Si <expresion_logica> Entonces
  <acciones_por_verdadero>
SiNo
```

```
<acciones_por_falso>
FinSi

Segun <variable_numerica> Hacer
  opcion_1:
        <secuencia_de_acciones_1>
        opcion_2:
            <secuencia_de_acciones_2>
        opcion_3:
            <secuencia_de_acciones_3>
        De Otro Modo:
            <secuencia_de_acciones_dom>
FinSegun
```

Acciones de repetición o iterativas

From:

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/ - Euloxio wiki

Permanent link:

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:alg_pseint:estructura:inicio

Last update: 2025/11/04 13:50

