# [Programación] PSeInt: Estructuras

### **Algoritmo**

Para practicar programación en pseudocódigo podemos usar el programa PSeInt, y la estructura general de un algoritmo escrito en pseudocódigo podría ser la siguiente:

```
// Subprogramas
SubProceso <NombreSubproceso>
...
FinSubproceso

// Programa principal
Proceso <NombrePrograma>

// Declaración de tipos de variables
Definir <nombre_variable> Como <tipo_de_dato>

// Asignación de valores iniciales
<nombre_variable> <- <valor_inicial>

// Cuerpo principal
...
FinProceso
```

#### Acciones más comunes secuenciales

```
Asignación: Para hacer A = 10, escribiremos: A <- 10

Escribir <dato>

Leer <dato>

Acciones de usuario (procedimientos, funciones): NombreAccion
   y posteriormente definir la acción.

Dentro de la definición de función (antes del final):
   Retornar <parametro>
```

#### Acciones de decisión o selectivas

```
Si <expresion_logica> Entonces
  <acciones_por_verdadero>
FinSi

Si <expresion_logica> Entonces
  <acciones_por_verdadero>
SiNo
```

 $\label{localization} \begin{array}{l} \text{upgate:} \\ 2025/11/04 \end{array} \\ \text{doc:tec:prg:alg\_pseint:estructura:inicio https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:alg\_pseint:estructura:inicio?rev=1762260570 \end{array}$ 

```
<acciones_por_falso>
FinSi
Segun <variable_numerica> Hacer
  opcion_1:
    <secuencia_de_acciones_1>
  opcion_2:
    <secuencia_de_acciones_2>
  opcion_3:
    <secuencia de acciones 3>
  De Otro Modo:
    <secuencia_de_acciones_dom>
FinSegun
```

## Acciones de repetición o iterativas

```
Repetir
 <secuencia_de_acciones>
HastaQue <expresion_logica>
Mientras <expresion_logica> Hacer
  <secuencia_de_acciones>
FinMientras
Para <variable_numerica> <- <valor_inicial> Hasta <valor_final> Con Paso <paso> Hacer
  <secuencia_de_acciones>
FinPara
```

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/ - Euloxio wiki

Permanent link:

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:alg\_pseint:estructura:inicio?rev=176226057

Last update: 2025/11/04 13:49

