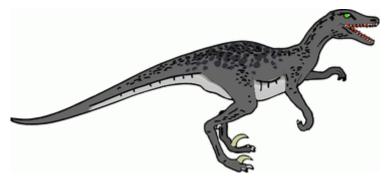
2025/11/04 23:47 1/2 [Programación] Raptor

[Programación] Raptor



- **Programar** es diseñar una solución para realizar una determinada tarea con un ordenador. A ese diseño se le llama **algoritmo**.
- Una forma gráfica de representar un algoritmo son los diagramas de flujo.
- **Raptor** es un entorno de programación basado en diagramas de flujo, diseñado específicamente para ayudar a los estudiantes a visualizar sus algoritmos y evitar la complejidad sintáctica.
 - Los programas de Raptor se crean y ejecutan visualmente, siguiendo la ejecución a través del diagrama de flujo.
 - La sintaxis requerida se reduce al mínimo.



Descargas ejemplo. Para más información visitar Welcome to the RAPTOR home page

- Raptor Avalonia January 2025
- Raptor Avalonia para Linux (10-julio-2025)

Videotutoriales La Geekipedia de Ernesto

- Canal La Geekipedia de Ernesto
- 01 Principio básico de programación
- 02 Diagrama de flujo del algoritmo
- 03 Estructuras condicionales
- 04 Estructuras repetitivas
- 05 Desarrollo de la lógica
- 06 Desarrollo de la lógica: Sucesión Fibonacci
- 07 POO, funciones, subrutinas
- 08 Operadores lógicos y relacionales
- 09 Arrays unidimensionales y bidimensionales
- 10 Arrays dinámicos y estáticos
- 11 Arrays bidimensionales dinámicos
- 12 Estructura de datos, ordenación
- 13 Estructura de datos, ordenación burbuja (1)
- 14 Estructura de datos, ordenación burbuja (2)
- 15 Casting
- 16 Algoritmos de búsqueda binaria (1)
- 17 Algoritmos de búsqueda binaria (2)
- 18 Empaquetado de aplicaciones
- 19 Interfaces gráficas

Last update: 2025/11/04 21:32

From:

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/ - Euloxio wiki

Permanent link:

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:alg_raptor:inicio

Last update: 2025/11/04 21:32

