

# [Programación] Python

## General

1. [Aprende Python](#)



## Arduino

1. [Librería PySerial](#)
2. [Cómo Programar Arduino con Python: Guía Completa y Ejemplos](#)
3. [¿Cómo programar Arduino con Python?: guía completa](#)
4. [Luis Llamas](#)
  1. [Nuestro primer programa en Python](#)
  2. [Controlar Arduino con Python y la librería PySerial](#)

## Documentos

1. [Phyton para todos \(Raúl González Duque\)](#)
2. [Doma de serpientes para niños: Aprendiendo a programar en Python \(Ed. Linux, 2009\)](#)

## Vídeos

### Tutoriales Chelin



- [Chelin Tutoriales: Programación Python desde cero](#)

### Curso completo de programación en Python desde 0

- [01 - Descargando e instalando](#)
- [02a - Interprete, operaciones \(parte 1\)](#)
- [02b - Interprete, operaciones \(parte 2\)](#)
- [03 - Return vs print y ciclo definido for](#)
- [04 - Utilizar editor e importar al interprete](#)
- [05 - Ejercicio raices de un polinomio](#)
- [06 - Continuación del ejercicio funcion main\(\)](#)
- [07 - Comparaciones y operadores lógicos](#)
- [08 - Ciclo indefinido \(while\)](#)
- [09 - Cadenas de caracteres](#)
- [10 - Tuplas](#)
- [11 - Listas](#)
- [12 - Ejercicios listas y tuplas](#)
- [13 - Mas sobre listas y cadenas](#)
- [14 - Diccionarios \(parte 1\)](#)
- [15 - Diccionarios \(parte 2\)](#)
- [16 - Primer juego](#)
- [17a - Adelanto segundo juego \(mas complejo\)](#)
- [17b - Segundo juego \(mas complejo\)](#)

- 18 - Segundo Juego (parte 2)
- 18b - Pasar py to exe
- 19 - Manejo de archivos
- 20 - Manejo de archivos 2 (escribir)
- 21 - Archivos CSV
- 22 - Ejemplo de archivos (parte 1)
- 23 - Ejemplo de archivos (parte 2)
- 24 - Objetos
- 25 - Primer objeto (punto)
- 26 - Segundo objeto (auto)
- 27 - Objetos, métodos especiales
- 28 - Objetos, método de comparación
- 29 - Herencia
- 30 - Herencia, ejemplo 1
- 31 - Herencia, ejemplo 2
- 32a - Adelanto juego objetos
- 32b - Juego objetos, parte 1 (Clase Jugador y AI)
- 33 - Juego objetos, parte 2 (Clase Bola de F y Golpe)
- 34 - Juego objetos, parte 3 (Clase Golpiar)
  
- 35 - Juego objetos, parte 4 (asignación de stats random)
- 36 - Juego objetos, Parte 5 (método elección)
- 37 - Juego objetos, parte 6 (motor básico)
- 38 - Juego objetos, parte 7 (emprolijando el motor)
- 39 - Juego objetos, parte 8 (Modificaciones para 2 jugadores)
- 40 - Pilas y colas (concepto)
- 41 - Implementación de pilas
- 42 - Implementación de colas
- 43 - Prueba de pilas y colas
- 44 - Ejercicio colas
- 45 - Manejo excepciones I
- 46 - Validar entradas
- 47 - Pila de ejecución
- 48 - Paso de parámetros
- 49 - Paso de parámetros II
- 50 - Recursividad

## Programación avanzada

- 51 - Threads / Hilos
- 52 - Servidores, introduccion
- 53 - TCP Socket Server
- 54 - Threading Servers, introduccion
- 55 - TCP Threading Socket Server

From:  
<https://euloxio.myds.me/dokuwiki/> - **Euloxio wiki**

Permanent link:  
[https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:len\\_python:inicio?rev=1762345327](https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:len_python:inicio?rev=1762345327)

Last update: **2025/11/05 13:22**

