

[Anycubic 4max Pro] Objetos inmersos

Procedimiento para insertar objetos que deben quedar inmersos en el interior de la pieza. Para ello se programa una parada en el momento de tener que insertar el objeto, en nuestro caso una tuerca...

1. Esperar a que la impresora se pare por programa.
2. Apagar la impresora con el botón de power.
3. Poner tuerca u otro elemento que deba quedar dentro de la pieza.
4. Encender la impresora con el botón de power.
5. Opción Print.
6. Seleccionamos el objeto que estábamos imprimiendo de la lista de la tarjeta.
7. Opción Resum.
8. Y la impresora sigue donde lo dejó...

From:

<https://euloxio.myds.me/dokuwiki/> - **Euloxio wiki**

Permanent link:

https://euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:print3d:p_4max_pro:pause:inicio

Last update: **2021/12/25 03:01**

